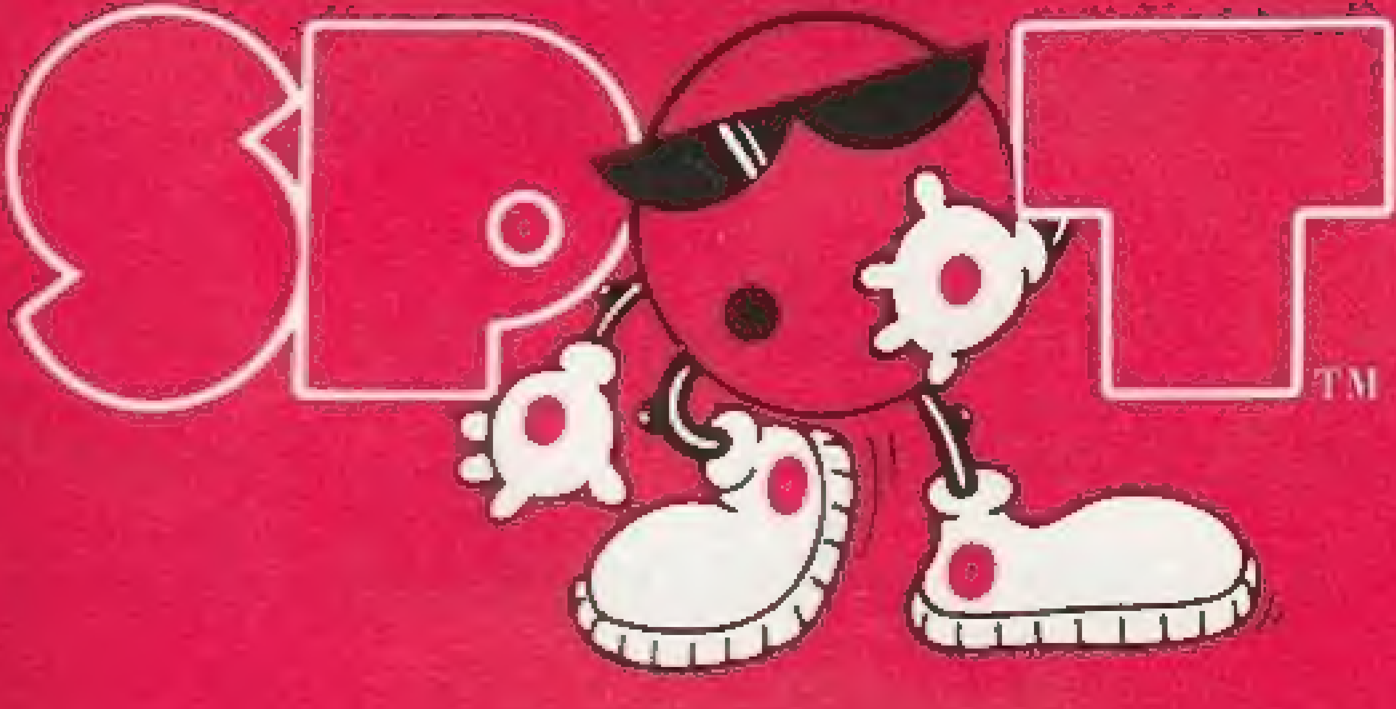
BPS

DMG-S3A

ゲームボーイ。専用カートリッジ

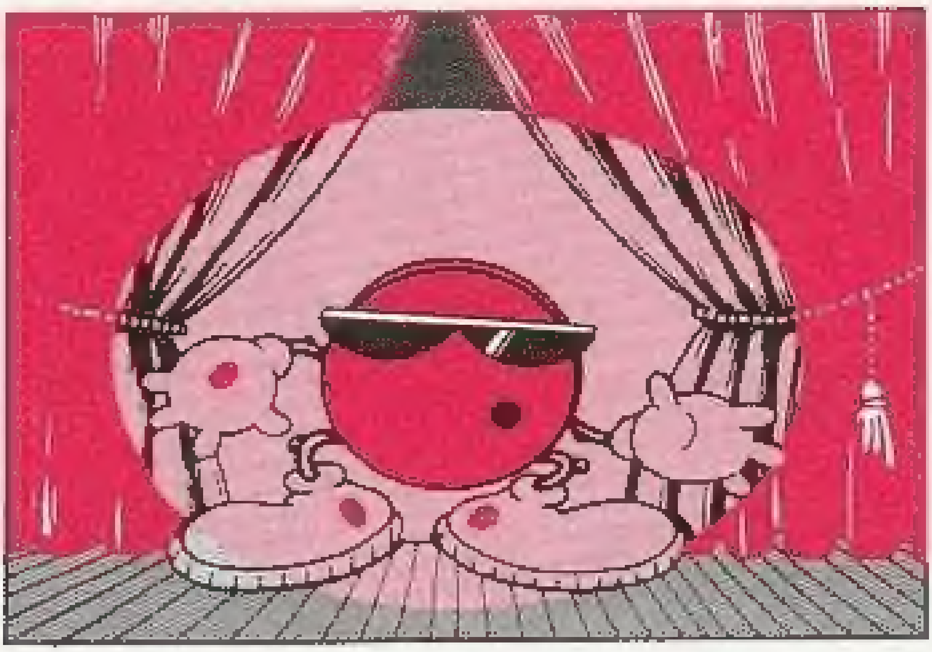


取扱説明書

このたびはビーピーエスのゲームボーイ専用ゲームカートリッジ「SPOT」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ゲームをお楽しみいただく前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

もくじ

HELLO SPOT



「Hello, everybody！I am SPOT！！」

SPOTって誰だ？

彼はアメリカ中のテレビの人気者で、

ワイルドでクレイジーなやつなんだ。

そのSPOTが日本上陸だー！！

ゲーム中はいつもそばにいてあなた

を見守ってくれるよ。

Let's play！

ゲームを始める前に

カートリッジをゲームボーイ本体に正しくセットしてください。電源スイッチをいれてしばらくすると、タイトル画面が表れます。



OPTIONS ———オプション設定を行ないます

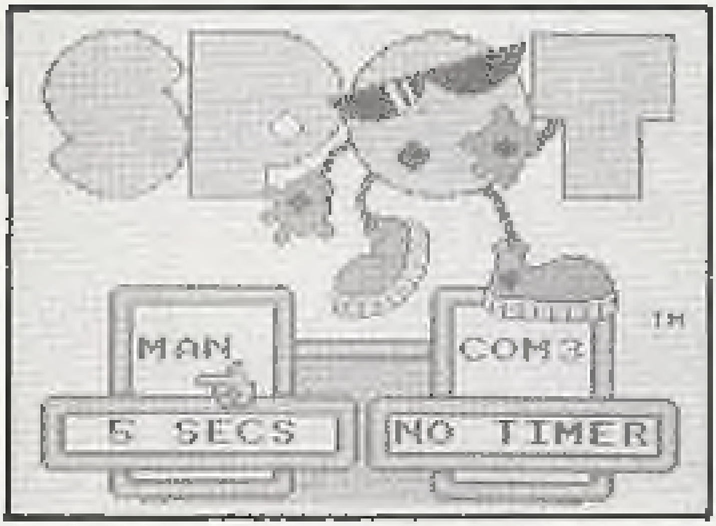
BEGIN GAME —ゲームを始めます

EDIT BOARD——ボードの設定を行ないます

ボタンまたは、SELECTボタンでを動かしてSTARTボタンまたは、Aボタンで選べます。

OPTIONS（オプション設定）

●プレイヤーの設定



1～2人プレイ（人間のみ、SPOT（コンピュータ）のみ、両方をミックスしたもの）で遊べます。

最初は、1人プレイ（人間対SPOT（コンピュータ））に設定されています。人間プレイヤーはMAN、SPOT（コンピュータ）はCOMで表されます。数字はSPOT（コンピュータ）のレベルを表していて、数字が大きいほど強くなります（5が最強です）。レベルの設定はAボタンを押して決めます。

●TIMER設定

よりスリリングにゲームを楽しみたい人は、この設定で時間制限をしてみましょう。「NO TIMER」にを動かして、Aボタンを押し、タイマー表示をかえてみましょう。

タイマーは全部で5種類（NO TIMER, 5SECS, 10SECS, 20SECS, 30SECS）。

この設定をかえるとどうなるのでしょう？
たとえば5秒を選んでゲームを始めた場合、プレイヤーが設定した5秒以内に次の手を決められなかった時は、時間切れであなたの番はおわってしまうのです。
これを使ってハンデをつけて戦うのもいいかもしれませんね！

EDIT BOARD（面設定＆面作成）

●いろいろなボードで遊びたい！

Bボタンを押すと、いろいろなボードにかわります。その面でプレイしたいと思ったらSTARTボタンを押しましょう。
タイトル画面にもどったら「BEGIN GAME」で遊べます。

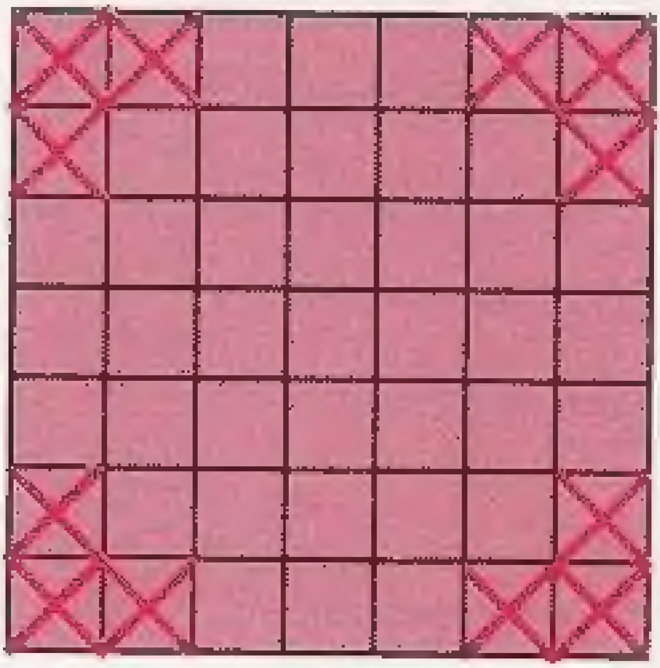
●オリジナルボードで遊びたい！

「ここのマス目はいらない！」と思ったらをその場所にあわせてAボタンを押してみましょう。すると●がでてきます。
「ここにマス目がほしい！」と思ったらをその場所にあわせてAボタンを押してみましょう。●が消えます。
「これでOKだ」と思ったら、STARTボタンを押しましょう。タイトル画面にもどったら「BEGIN GAME」で遊べます。

●「やっぱりノーマルボードがいいなぁ」と思ったら、SELECTボタンを押しましょう。

STARTボタンでタイトル画面にもどったら「BEGIN GAME」で遊べます。

※ボードには変更できないマス目(下図の×で示された場所)があります。また●は31個までしか置けませんので注意してください。



変更できないマス目

ゲームの遊び方

SPOTはマス目が全部埋まった時に、コマの多い人が勝ちというゲームなんだ。（相手のコマが0になった時も勝ちだよ。）左の人からスタートし、次は右の人、その次は左の人・・・という順番だよ。

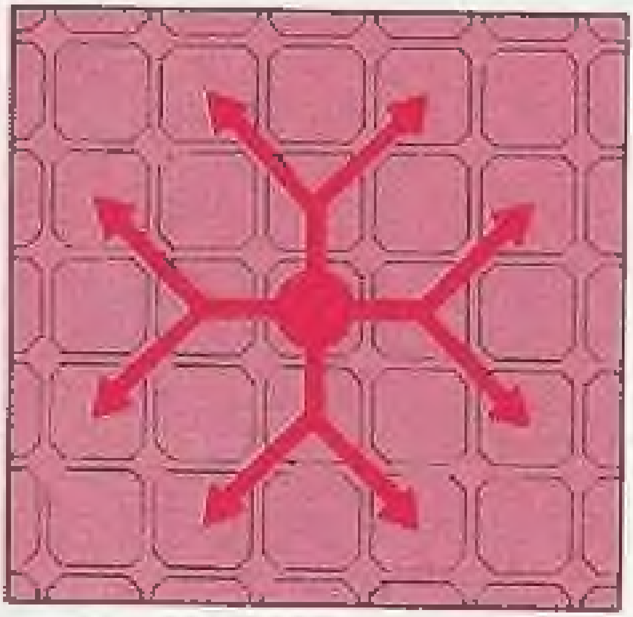
2人で遊ぶ時は、ゲームボーイ本体をやり取りしながら遊ぶんだ。SPOTが次のプレイヤーのそばにいるから順番を忘れることはないね。

コマの動ける範囲は、クローン（上下左右斜め）、スキップ（1個とばし）、サイドスキップ（1個とばしの斜めばん）の3種類。クローンの場合は動いても前のコマはなくならないけれど、スキップ、サイドスキップの場合はなくなっちゃうからおどろかないでね。

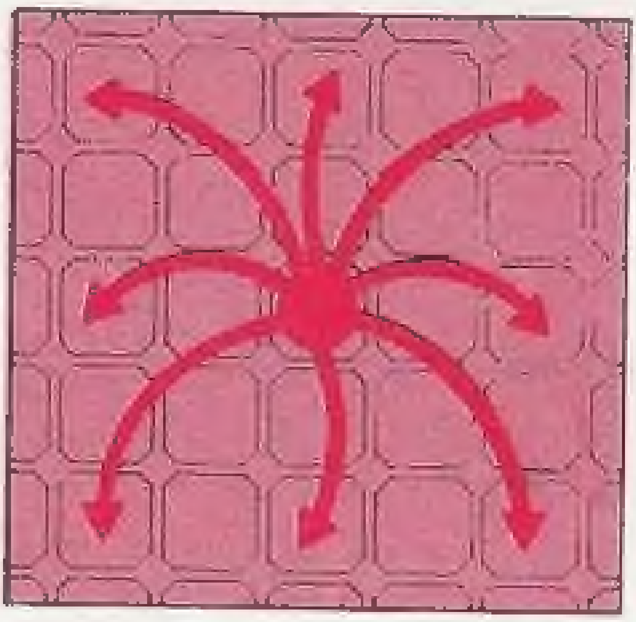
コマを敵と接触するマス目に動かすと、敵はあなたの色にかわるんだ。あなた色にそめるというわけね。



クローン



サイドスキップ



スキップ

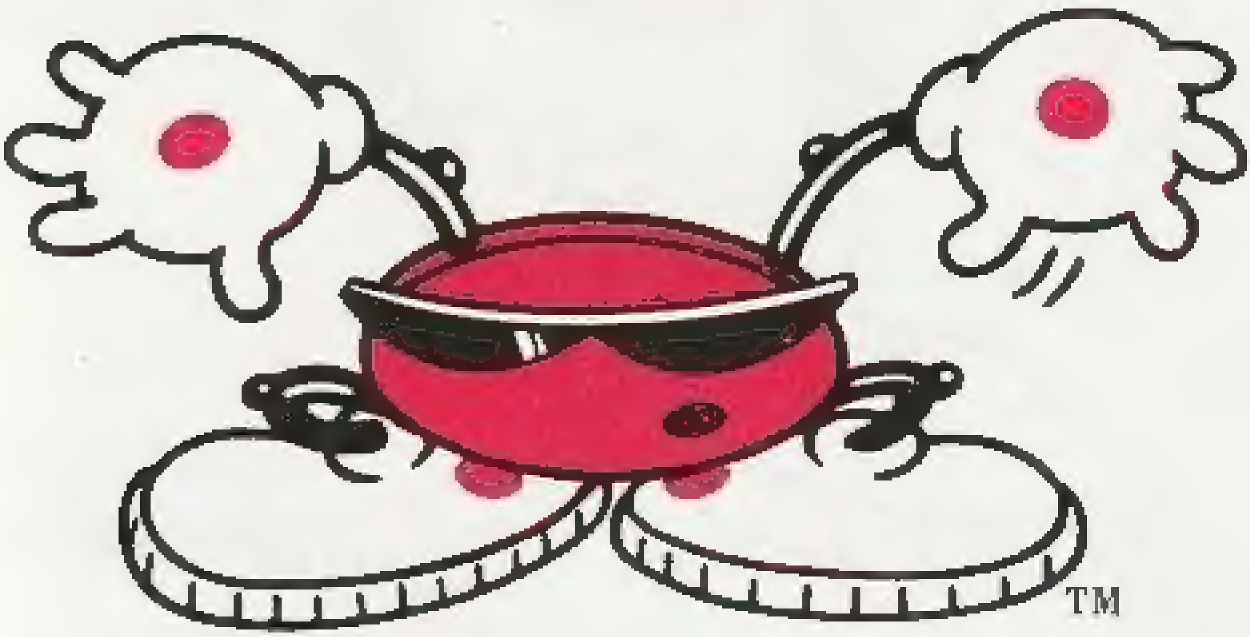
SPOTの達人になるには

最初はクローンを作っていき防御体制をとろう。

次に、敵の残した隙間をねらおう。

デモ画面をみて研究したり、SPOT(コンピュータ)対SPOT(コンピュータ)戦をみて研究するのもいいかもしれないぞ。

さあ、あなたはSPOTの達人になれるかな？



Good-Bye!!



SPOT™

STAFF CREDITS

Exective Producer	Yasuaki Nagoshi
Development	VIRGIN GAMES INC,
Quality Assurance	Shun-ichi Nanto
	Kimio Matsumura
	Eijiro Okamoto
	Norio Fujita
	Toshihiko Kitazawa
	Masayoshi Takatori
	Takahiro Aoki
Manual Design	Motoko Sato
Special Thanks to	Larry Tu

使用上の注意

1. 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
2. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また絶対に分解したりしないでください。
3. 電源スイッチをむやみにON・OFFしないでください。また電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。
4. 電源スイッチをONにした状態で、乾電池が無くなるまで放置しないでください。
5. 端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
6. シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

ビーピーエス BULLET-PROOF SOFTWARE
〒226 横浜市緑区鴨居3-1-3 ユニオンビル5F. TEL.045-931-0151